



生きる力になる
楽しいは

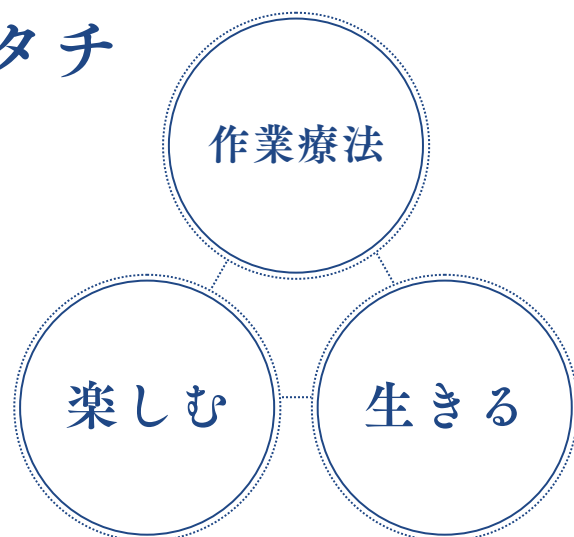
作業療法のちから

ゲームで脳を鍛える!?

科学×リハビリの新しいカタチ

このプログラムでは、バーチャル・リアリティ・ゲーム（VRG）を使って、脳と体を同時に動かすことで、効果があるかを調べています。しかも、fNIRS（近赤外線センサー）を使うとゲーム中の“脳の動き”がリアルタイムで見ることができんです！

実際にゲームをしながら脳を計測し、そのデータをグラフにまとめて分析。楽しく遊びながら、科学や医療の世界にふれるチャンスです。大学の教室で、研究の雰囲気もばっちり体験できます！



脳の活動を測定しよう！ ゲームをしている時の頭の中は？

8/9（土）定員10名

10：00～16：30

申込QR ↓



9/13（土）定員10名

10：00～16：30

申込QR ↓



[Access Map]



福井医療大学 保健医療学部 リハビリテーション学科 作業療法学専攻

実施代表者：下川幸蔵

【所在地】〒910-3190 福井県福井市江上町55-13-1

【公式サイト】<https://www.fukui-hsu.ac.jp/>

【お問い合わせ】メール（soumu@fukui-hsu.ac.jp）にてお問い合わせください。

※ご不明な点がありましたら、お気軽にご連絡ください。

